

Liebe Hundebesitzer und Tierfreunde, wir laden Sie ein zu unserem 1. Wuffi-Golfturnier! Dem Veranstalter ist es ein großes Anliegen alle Teilnehmer samt Ihren vierbeinigen Freunden einen ganzen Tag lang, vor, nach und während dem Spiel zu verwöhnen.

Datum: Sonntag, den 14. August 2016

Start: ab 9 Uhr, Tee 1 (18 Loch) 4er Flights, Tee 10 (9 Loch) 3er Flights,

pro Flight wird ein Hündchen an den Start gehen

Turniermodus: 18 Loch handicapwirksam, 9 Loch nicht handicapwirksam

Nenngeld: Mitglieder € 25,— (Nenngeld und Essen)

Gäste € 70,— (Nenngeld, Essen und Greenfee)

Startgeschenke: unsere 4 Sponsoren werden Sie mit kleinen auf unsere Hunde abgestimmten

Startgeschenke überraschen

Verpflegung: Labung auf Loch 9 für Frauchen, Herrchen und unserem lieb gewonnenen

Hund, gesponsert von Purina, Futterhaus, Coca-Cola und OTS

Siegerehrung/Preise: tierische Siegerehrung im Anschluss an das Turnier

Nennung: per E-Mail gcmurtal@golf.at, per Telefon +43 3512/75213 oder im Sekretariat

des GC Murtal, 2 Anmeldelisten (18 & 9 Loch Wertung) am Infoboard im Clubhaus

Nennschluss: Samstag, 13. August 2016, 12:00 Uhr

Wettspielleitung: Wolfgang Pistotnik und der diensthabende Marshall

Wir würden uns sehr über Ihre zahlreichen Teilnahmen freuen und wünschen Ihnen ein schönes und erfolgreiches Spiel mit unseren vierbeinigen Freunden!

Teilnahme berechtigt: sind alle Amateure, die Mitglieder eines dem ÖGV oder ausländischen Nationalen Verbandes angeschlossenen Golfclubs sind und zumindest eine Stammvorgabe von -45,0 besitzen

Wettspielbedingungen: gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln des R&A Rules Limited, den Vorgaben- und Spielbestimmungen des ÖGV, den aktuellen ÖGV Wettspielempfehlungen für Clubturniere und den Platzregeln des GC Murtal

Beendigung des Wettspiels: das Wettspiel ist mir Aushang der vollständigen Ergebnisliste beendet

Änderungsvorbehalt: die Spielleitung hat in begründeten Fällen das Recht, die Platzregeln, die Startzeiten, sowie die Ausschreibungsbedingungen abzuändern oder zusätzliche Bedingungen hinzuzufügen.







